

Histoire de Création©

Celles et ceux que l'on appelle Déesses ou Dieux sont originellement des Archanges. Ces formes de lumière colorée sont la prophétie d'Ä^aníar, la Création Absolue de Tout. Ä^aníar, une force intelligente absolue et invisible, ainsi qu'omniprésente, possède XIV suivants qu'il créa à partir d'un rêve. Ces XIV Forces, nommées les Gýe^arn†, sont les toutes premières existences, mis à part Ä^aníar qui est éternel et dont le contraire absolu est l'inexistence.

Les Gýe^arn† contribuèrent à la création de l'univers, de tous ses mondes et de toutes ses sphères. Pour se faire, chacun des Gýe^arn† créa un élément auquel il donna son nom : Créa†i^on, Ðimensjon, M^agíe, Espace, Ðes†in, Ét^oile, Éµmière, Nojrceur, P^ou†ière, M^onde, †emps, ^am^oµr, M^or† et Vide.

Créa†i^on, Clef à Tous les Mondes et Apporteur de la Possibilité, se propose comme étant l'élément qui donne la possibilité à Tout d'exister. Il annonce qu'il va se sacrifier lors de la cérémonie finale. Ä^aníar accepte. Puis, pendant la dernière cérémonie, Créa†i^on sera sacrifié. Son existence sera envoyée dans tous les soleils afin de former des symboles, appelés runes, dans toute la Nouvelle Dimension. M^agíe sera la première à remarquer les runes et elle décidera, avec la permission d'Ä^aníar, d'en faire son langage écrit. Ces symboles constituent l'Histoire de la Création. Ainsi, Créa†i^on devient Fondateur du Langage Runique et Historien Universel.

Ðimensjon, Détenteur de Tout, emmène les autres à son élément. Des rumeurs entre les Gýe^arn† veulent qu'il l'ait trouvé, d'autres disent qu'il en est le créateur. Peu importe la vérité, Ä^aníar affirme que cette sphère est parfaite, car elle est en parfait équilibre entre le Paradis et l'enfer, soit la plus haute et la plus basse vibration. À cette suite, Ðimensjon, reçoit le titre de Prince d'Elífe^a. (Elífe^a est la sphère où furent créés les Gýe^arn† ; le rêve d'Ä^aníar.)

M^agíe (Carmen), Défenseur du Mystérieux et Gardienne du Pouvoir, offre l'élément qui explique tout ce qui n'a pas d'explication. La réponse à Tout. Elle accepte d'admettre qu'il s'agit d'un avantage important. Ä^aníar approuve mais impose des limites aux pouvoirs étendus. M^agíe accepte volontiers et devient ainsi le Pouvoir Infini et Absolu.

Espace, Protecteur de la Grande Étendue, propose de garder le nouveau plan dans son ensemble et de garder un absolu contrôle sur tous les portails et les voyages faits au travers des plans. Satisfait de ses bonnes intentions, Ä^aníar donne à Espace les titres de Gardien et Protecteur des Voyages.

Ðes†in, Conservateur de la Bonne Continuité, amène l'élément qui apporte la bonne logique et le bon sort pour tous les êtres. Il déclare qu'il est celui qui protégera ceux qui auront la foi. Ä^aníar lui accorde le titre de Dirigeant des Fidèles.

É†°ile, Créatrice de la Beauté et de l'Imagination, présente l'élément qui éparpille la chaleur à des endroits spécifiques et utiles. Grande Artiste, elle déclare qu'elle inspirera toutes les créatures de toutes les façons possibles, et qu'elle procurera la continuité. Ä°nár nomme É†°ile la Créatrice.

£µmière (Lux), Porteur du Bien, amène l'élément qui éclaire, créant ainsi la vision. Puis, l'Âge et le Vieillessement s'installeront dans la nouvelle sphère. Mais, il éclate une guerre entre £µmière et Nojrceur. Afin de « régler » la mésentente, É†°ile propose de mettre la clarté dans son élément. De cette façon, £µmière et Nojrceur auront une part équitable de l'univers nouveau. Ä°nár est heureux et satisfait de cet acte et nomme É†°ile Ultime Bien, Suprême Égalité et Impératrice de la Justice. Quant à £µmière, il devient le Protecteur du Paradis (hautes vibrations).

Concernant Nojrceur, Porteur du Mal, il reçoit le titre d'Ultime Malice et est envoyé dans les plus basses vibrations pour un voyage sans retour. Arrivé là-bas, qui n'est alors que l'endroit le plus éloigné de Téhäl (là où les vibrations sont au plus haut point), Nojrceur y répand la Malédiction Absolue. Il envoie également des parcelles du Mal, comptées par X-liard, dans la Nouvelle Dimension. Il se déclare ensuite Grand Empereur de l'Enfer, ou Grand Mal.

P°u§ière, Messagère d' Ä°nár, amène l'élément qui crée le solide, servant de refuges et d'origines à toute créature à venir. Aussi procurera-t-elle une énergie des plus mystérieuses. P°u§ière est nommée le Donneur.

M°nde, Défenseur de Téhäl, présente l'élément qui garde les questions, les réponses, les mystères et la vie dans un seul ensemble. Ä°nár est fier et accorde à M°nde le titre d'Ultime Guerrier.

†emps, Gardien du Commencement et Contrôleur de la Fin, amène l'élément qui est dit d'être le commencement de l'Histoire Universelle. †emps promet d'empêcher la nouvelle sphère de s'effondrer et qu'il empêchera également à la fin d'exister. C'est alors qu' Ä°nár lui donne le titre de Chevalier de Téhäl.

°m°µr, Créatrice des Sentiments, offre son élément pour mettre une miette du Paradis dans tous les cœurs, et pour offrir la continuité des espèces futures. °m°µr reçoit le titre d'Extrême de la part d'Ä°nár.

M°r†, Gardienne de l'Équilibre et de l'Évolution, propose l'idée que toutes les créatures à venir possèdent, de façon quelconque, la mortalité. Cet événement personnel dirigera chaque être hors de son corps matériel pour ensuite être guidé vers sa prochaine étape dans son cheminement personnel. De plus, chaque créature morte-vivante, donc qui a perdu son âme (si tel cas existe) devra posséder au moins une façon d'être détruite. Ainsi, aucun être ne pourra prendre trop de puissance, de connaissances ni de capacités. Ä°nár accepte et nomme M°r† la Sagesse.

Vide, le dernier des siens et Porteur du Rien, demande l'élément qui permettra à la nouvelle sphère de s'étendre autour d'elle-même. Ainsi, elle ne pourra jamais manquer d'espace. Vide demande aussi de pouvoir prendre soin des êtres bons, les guidant vers des aspects matériels ou non. Äaníar accepte et lui donne les titres de Grand Infini et de Seigneur des Anges.

Finalement, Äaníar se déclare Éternité, car il est la seule existence à être éternelle.

Lorsque les Gýe^{arn}† sont tous réunis dans Téhäl et que leur concentration est absolue, Créa†i^on se téléporte au centre de la nouvelle sphère qui n'est alors qu'une petite vibration à l'équilibre parfait. Simultanément, tous les éléments se rassemblent autour de la puissance de Créa†i^on, créant ainsi un globe qui emplit complètement la nouvelle sphère, ainsi que la Présence de Créa†i^on, puis gonfle.

Une fois la puissance de chacun des XIV devient trop grande, l'énorme globe explose, sacrifiant Créa†i^on* et créant, de ce fait, ce que Äaníar nomme l'Univers. Univers pour l'union de son Rêve vers l'Existence ; l'envers étant son contraire vers l'Inexistence.

Après le Big Bang, Äaníar eut une prophétie : une nouvelle espèce d'Immortels, connus comme étant des Archanges, existeront et se partageront les mondes. Ainsi se fera et bientôt, les Gýe^{arn}† débutent la création des Archanges. Ces Êtres, souvent confondus avec les anges, sont conçus pour être des Immortels possédant de puissants pouvoirs créateurs.

*Le genre humain ne créer rien, il ne fait que découvrir.

[La grande majorité de ce texte est une écriture automatique que j'ai faite entre 1995 et 1996. Juste avant, je m'étais posé une question sur laquelle j'ai médité pour y trouvé une réponse, et c'est ce que ma main a écrit. Suite à une adaptation de mon écriture automatique est né, en théorie, le monde fantastique de DragonFly©™ : la magie de l'imaginaire©. Un monde où sont confondus imaginaire, réalisme, philosophie, spiritualité, rêve... 🌀]

Luc Archambault